

奥道後 宿泊施設eスポーツ体験プラン

企画ご提案書

2022.01.21

概要

.....

p.3

内容

.....

p.4

プラン①「マインクラフトで英会話」

.....

p.5

プラン②「eスポーツ職業体験」

.....

p.7

プラン③「ネットリテラシー講習と対戦ゲーム体験」

.....

p.9

1.概要

テーマ

『宿泊施設で気軽に非日常的なeスポーツ体験を』

ターゲット

修学旅行生など、団体客を主とした宿泊客

目的

お客様へeスポーツを楽しみながら身近に感じていただく



2.内容



機器の貸し出し

家庭用ゲーム機やゲーミングパソコンなど、その他必要に応じて機材を貸し出します。

また、使用するゲームはすべて即時遊べる状態にセットアップを行い、コントローラーやキーボード・マウスなどお客様に合わせた環境をお選びいただけます。



運営・サポート

機材の搬入・設営や、イベント中の運営は弊社で行うことが可能です。

また、お客様の人数や年齢層に応じて、スタッフの数も調整、対応に長けた人員をご用意致します。

3. プラン①概要

名称

マイクラフトで英会話

ターゲット・人数

団体客：主に小学生から高校生までの修学旅行生など

40名程度

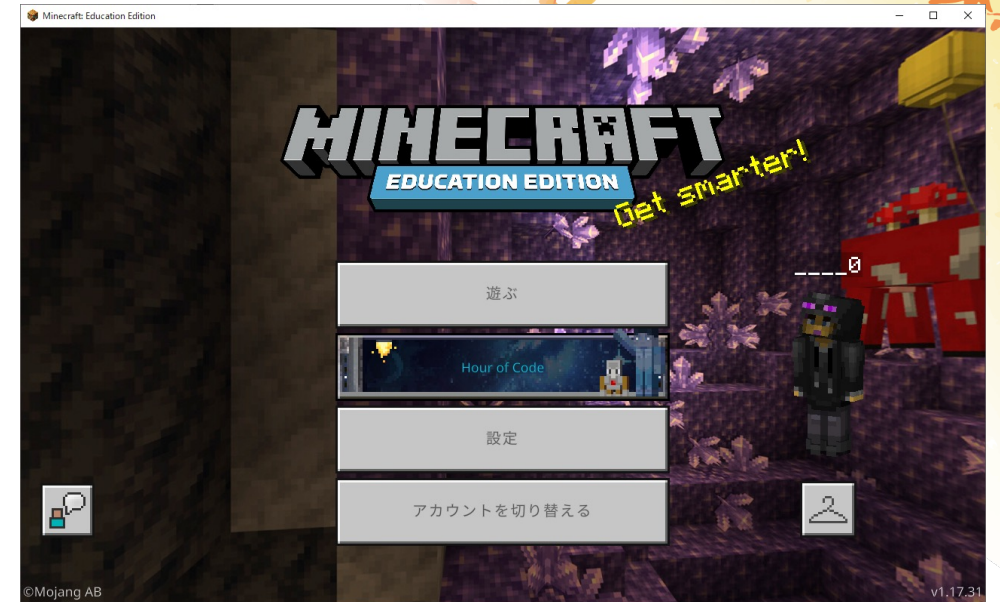
内容

マイクラフトエデュケーションエディション^{*1}を用いて、ゲームを遊びながら英語を学ぶ。

特徴

名前を知っている方も多く、操作もシンプルなため、ゲームが苦手な方でも取り組みやすい。

^{*1}：マイクラフトエデュケーションエディションとは、学校や教育機関等が主に使用している特殊なバージョン。
非売品で通常のマイクラフトとは異なる。プログラミングや英語をはじめ、算数や化学など幅広い教科を学ぶことができる。



4. プラン①実施イメージ

伝言建築ゲーム

英語でとあるお題の特徴が示され、それにより即したものを作れたチームの勝利となります。

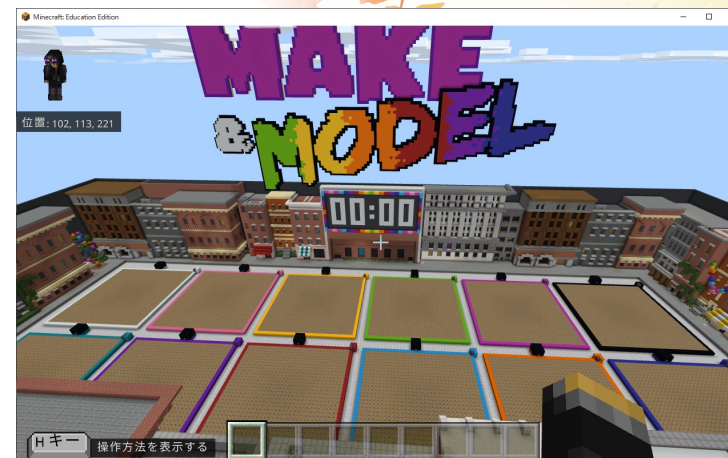
1. まず2人ペアを組み、1人がプレイヤー（建築する人）、もう1人が伝言サイド（お題を伝える側）に分かれます。

2. お題の英文が印刷された紙を伝える側へ渡し、プレイヤーはその情報をもとに制限時間内で建築します。

3. 終了後は投票で優れたチームを1チーム選出します。

※プレイヤーと伝言サイドは交互に交代します。

ゲーミングパソコンのみならず、iPadでプレイすることも可能なため、比較的省スペースな空間での実施も見込めます。



※弊社実施のイベント（イメージ）

*1：台数に限りがあるため、20名以上での実施の際、前半と後半に分かれての実施となります。

5. プラン②概要

名称

eスポーツ職業体験

ターゲット・人数

団体客：主に小学生から高校生までの修学旅行生など
50名程度まで（内容により調整可）

内容

eスポーツのイベントがどのように企画され、実際に視聴者のもとへ届けられているのか、一連の流れすべてを人それぞれ役割分担して体験する。

特徴

eスポーツの舞台裏に触れることができる。
話し合いの場面などが多くあり、社会人として求められるスキルを磨くこともできる。



6.プラン②実施イメージ

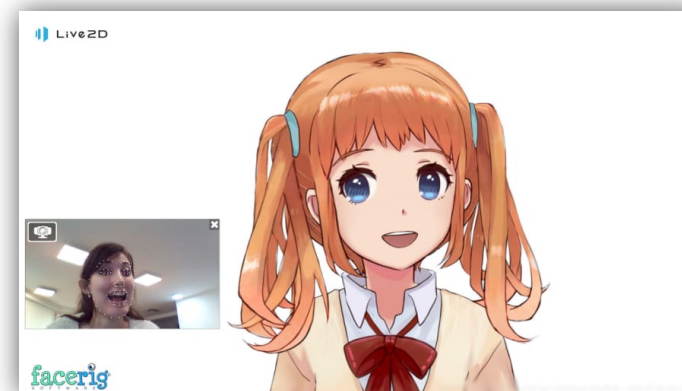
Youtuber体験コース

あらかじめ用意されたテーマ、もしくはグループごとに用意したテーマに沿った動画を撮影、編集まで体験することができます。
お客様の知識や習熟度に合わせて、どこまで体験するかを調整することができます。

Vtuber体験コース

顔の動きを認識、パソコン内のアバターに反映するトラッキングソフトを使用して、Vtuberがどのように配信を行っているのかを体験することができます。

また、実際に多くのストリーマー（配信者）が使用しているOBSというソフトウェアの使用方法について学習することもできます。



7.プラン③概要

名称

ネットリテラシー講習と対戦ゲーム体験

ターゲット・人数

団体客：主に小学生から高校生までの修学旅行生など
50名程度まで（内容により調整可）

内容

スマホが普及し、誰でも発信できるようになった昨今、SNSや配信などでリスクになりうる行動について講習を行います。
また、残りの時間をeスポーツ体験として、旅館の雰囲気に合わせた特殊仕様*1の対戦ゲームをプレイしていただきます。

特徴

講習を行うことで、より身近に潜むリスクを知ることができる。

特殊な仕様でプレイできるため、普段は体験できない内容でゲームを遊ぶことができる。

*1：旅館の雰囲気に合わせて背景を変更したり、投擲物を枕に変更して、ゲーム内で枕投げとしてプレイすることが可能です。

